

## **Verificarea clientului NIS**

1.) `ypcat passwd` - tipăreste baza de date cu parola NIS; se poate lansa pe client pentru a verifica dacă baza de date este actualizată (contine si noii utilizatori creati pe server).

2.) `yptest nume_utilizator passwd` - afisează doar parola lui `nume_utilizator`; bineinteles, aceasta e criptată.

3.) `yptest nume_utilizator group` - afisează numele grupului din care fac parte `nume_utilizator`, parola de grup si identificatorul de grup.

4.) `yptest -x` - afisează lista hărtilor NIS pe care serverul le pune in comun.

## **Configurarea si recompilarea nucleului S.O. (kernel)**

Kernel-ul este nucleul sistemului de operare si conduce functionarea unității centrale, gestionează memoria sistemului, controlează accesul la unitatea de disc si contine drivere care ne ajută să interactionăm cu sistemul si să folosim hardware-ul si perifericele atasate calculatorului.

De cele mai multe ori recompilarea kernel-ului este necesară:

1.) Din cauza aparitiei de hardware nou care nu este suportat sau este suportat slab de către kernel-ul deja existent pe sistem.

2.) De asemenea se poate ca o versiune mai nouă a kernel-ului să repare un bug existent sau să repare o gaură de securitate.

3.) Pentru a configura kernel-ul să suporte un anumit procesor (mărind astfel performanta sistemului). Kernel-ul implicit rezultat la instalarea Linux, de obicei e făcut să meargă pe mai multe tipuri de procesoare, nefiind configurat specific pentru procesorul pe care il avem, deci nu beneficiază de avantajele pe care un anumit procesor mai nou le are. Deci o configuratie specifică CPU-ului nou poate creste performantele sistemului sau nu.

4.) Kernel-ul implicit de asemenea contine optiuni pe care le dorim (de exemplu suport pentru Samba) sau contine optiuni de care nu avem nevoie si care se pot elimina. Configurarea si recompilarea nucleului ne permit să eliminăm caracteristicile nedorite si să adăugăm caracteristicile dorite si folositoare.

5.) Kernel-ul implicit contine suport pentru o varietate largă de hardware. Pentru a-l face mai mic ca dimensiune putem elimina suportul

pentru hardware-ul pe care nu îl am. Vom obține din nou o creștere a performanței sistemului.

6.) Dacă la instalare aveam hardware pentru care nu exista suport (nu era recunoscut de kernel) sau era suportat parțial, atunci vom dori, în momentul în care apar driver-ele noi, să le includem în kernel.

Actualizarea kernel-ului se referă la obținerea unei versiuni mai noi de kernel (> 20 MB) sau doar a unor patch-uri (petice), urmată de reconfigurare, recompilare, instalare și rebootarea sistemului.

Configurarea sistemului se referă la configurarea unui kernel existent, recompilarea lui, instalarea noului kernel și rebootarea sistemului.

### Comenzi utile *uname* :

- 1.) *uname -r* - afișează versiunea kernel-ului  
*uname -a* - afișează toate informațiile  
*uname -m* - afișează numele hardware al mașinii  
*uname -n* - afișează numele calculatorului  
*uname -s* - afișează sistemul de operare (linux)  
*uname -p* - afișează tipul procesorului  
*uname -v* - afișează versiunea Linux
- 2.) *rpm -qa | egrep kernel* - afișează toate pachetele RPM instalate care nu au legături (dependente) cu kernel-ul
- 3.) Numerotarea versiunii de kernel respectă șablonul  
*versmajora.versminora.nrpach*

Un nr. de versiune minoră par indică o versiune stabilă, iar unul impar, o versiune "în lucru". Ex: avem versiunea 2.4.9 stabilă, iar versiunea în lucru 2.5; când schimbările din 2.5 sunt considerate stabile, preferabil se va trece la versiunea 2.6 sau la versiunea 3.0 (dacă schimbările sunt mai mari).

## CURS 14

### Recompilarea kernel-ului (continuare)

Recompilarea kernel-ului presupune următoarele etape:

- 1) Descărcarea și instalarea sursei noului kernel
- 2) Configurarea kernel-ului (K)
- 3) Compilarea K
- 4) Construirea și instalarea modulelor de K (dacă există)
- 5) Instalarea K și setarea progr. încărcător (boot loader) GRUB

Etapele mai detaliat:

- 1) Descărcarea și instalarea sursei noului kernel

a) se poate descărca o nouă versiune de kernel de la <http://www.kernel.org/mirrors>

Dacă avem deja descărcat kernel-ul, putem descărca patch-urile la acesta (numărul patch-ului este al 3-lea din numărul de versiune al kernel-ului, de ex. pentru 2.4.18 nr. patch-ului este 18 și este suficient); dacă apare patch-ul 19 sau unul ulterior, descărcăm patch-ul, nu tot kernel-ul.

- b) despachetăm kernel-ul respectiv patch-ul cu comanda

`gunzip -c linux-2.4.8.tar.gz | tar -xvf-`  
dezarhivează kernel-ul vers. 2.4.8 într-un subdirector al directorului curent, numit linux-2.4.8

comanda

`bunzip2 -c patch-2.4.09.bz2 | patch -p0`

dezarhivează arhiva bz și aplică patch-ul. Pentru a doua comandă, trebuie să avem programul bunzip2 instalat.

2) Configurarea kernel-ului se poate face în mod text sau în mod grafic.

Prima variantă **make menuconfig**

A doua variantă **make xconfig**

A treia variantă de configurare este tot în mod text, în stilul wizard, la fiecare etapă trebuie să selectăm opțiunea pe care dorim să o configurăm. Se face cu

**make config**

- 3) Compilarea și instalarea unui nou kernel

- a) în directorul în care s-a dezarhivat kernel-ul în ex. nostru

`$ HOME | linux_2.4.8`

dăm comenzile

`make dep`

`make bzImage`

- b) dacă s-a optat pentru un kernel modular sau hibrid, se dă comanda

make modules  
c) facem o copie de sigurantă a kernel-ului vechi  
d) copiem noul kernel la locul său  
cp linux-2.4.8/arch/i386/boot/bzImage /boot/vmlinuz-2.4.9  
e) in cazul in care am optat pentru un kernel modular, instalăm si modulele cu  
make modules\_install  
f) dacă avem nevoie de un disc RAM (de obicei in cazul in cazul harddisk-urilor SCSI) il scriem cu  
mkinitrd -v /boot/initrd-2.4.9.img 2.4.9  
g) configurarea programelor încărcător GRUB (boot loader)  
In fisierul /boot/grub/grub.conf  
scriem liniile  
title Test kernel (2.4.9)  
root (hda2)  
kernel /vmlinuz-2.4.9 ro root=/dev/hda2  
initrd /initrd-2.4.9.img  
bineinteles in loc de /dev/hda2 trebuie pusă pozitia de pe care bootează S.O., iar in loc de 2.4.9, nr. de versiune al kernel-ului instalat. La fel si la punctele 3.) si 4.)  
h) Rebootarea sistemului  
La repornirea sistemului vom avea o nouă linie cu numele Test kernel (2.4.9), pe care trebuie s-o selectăm pentru a boota sistemul cu noul kernel.

### **LDAP (Lightweight Directory Access Protocol)**

LDAP este un set de protocoale "open source", folosite pentru a accesa informatii stocate centralizat prin intermediul unei retele. Este baza pentru standardul X.500 de "directory sharing", dar e mai putin complex si consumă mai putine resurse.

Informatiile stocate de LDAP sunt organizate ierarhic folosind directoare. Aceste directoare pot stoca o mare varietate de informatii si pot fi chiar folosite intr-o manieră similară cu NIS, pentru a permite oricui accesul la contul propriu de pe orice masină din retea LDAP.

LDAP e folosit de multe ori doar pentru a stoca informatii de tipul unui director virtual cu numere de telefon, permitând utilizatorilor să afle informatii despre alti utilizatori. Faptul că LDAP contine mecanisme de

replicare a acestor "cărți de telefon" cu alte servere răspândite prin lume face ca informația să poată fi global distribuită.

LDAP este un sistem client-server. Partea de server stochează diverse baze de date în formate diferite, fiecare optimizată pentru operațiile care se pot efectua asupra ei.

Clientul LDAP poate să chestioneze (query) serverul care, dacă nu conține răspunsul local, îl poate trimite la un server de pe un nivel superior în ierarhia LDAP, care are răspunsul.

Dacă aplicația client LDAP încearcă să modifice bazele de date, atunci serverul verifică dacă are aceste drepturi și în cazul că da, efectuează modificarea.

LDAP conține suport pentru SSL (Secure Socket Layer) și TLS (Transport Layer Security), IPv6, protocolul IPC (Inter Process Communication), are o interfață de programare a aplicațiilor (API-Application Programming Interface) bine definită, suport pentru LDIF (LDAP Data Interchange Format), suport pentru NSS (Name Service Switch), suport pentru autentificare PAM, suport pentru limbajul PHP, suport pentru sistemul de autentificare Kerberos.

### **Utilitare și demoni LDAP**

Pachete necesare :

- openldap - conține bibliotecile necesare pentru rularea serverului openldap și a aplicațiilor client
- openldap-clients - conține utilitare din linia de comandă, pentru accesarea și modificarea directoarelor LDAP
- openldap-server - conține serverele și alte utilitare necesare pentru configurarea serverului LDAP

Există 2 servere în pachetul openldap-server :

- Standalone LDAP Daemon (/usr/sbin/slapd)
- Standalone Update Replication Daemon (/usr/sbin/slurpd)

Primul este serverul LDAP, al doilea este folosit pentru sincronizarea modificărilor intervenite pe serverul LDAP cu alte servere LDAP din rețea.

Utilitare (toate se găsesc în directorul /usr/sbin) :

- slapadd - adaugă intrări într-un fișier LDIF în directorul LDAP, de ex. /usr/sbin/slapadd -l ex.ldif va citi fișierul în format LDIF "ex.ldif" și va încărca în bazele de date LDAP modificările conținute în acesta.

- slapcat - extrage intrări din directorul LDAP si le salvează in formatul LDIF (ex. /usr/sbin/slapcat -l out.ldif va crea fisierul out.ldif continând toate datele din directorul LDAP)

- slapindex - reindexează directorul LDAP

- slappasswd – generează parole criptate care pot fi folosite apoi cu slapmodify sau valoarea lui rootpw. Acestea se vor găsi in fisierul de configuratie /etc/openldap/slapd.conf

Se recomandă ca demonul slapd să fie oprit când folosim comenzile slapadd, slapcat sau slapindex, altfel s-ar putea ca să se producă erori in directorul LDAP. Oprirea demonului slapd se face cu “usr/sbin/service slapd stop”

Pachetul ldap-clients contine si el utilitare pe care le instalează in /usr/bin :

- ldapmodify – modifică directorul LDAP, acceptând intrări de la intrarea standard (tastatură) sau dintr-un fisier

- ldapadd – adaugă intrări in director de la intrarea standard sau dintr-un fisier; de fapt ldapadd este un shortcut la ldapmodify –a

- ldapsearch – caută intrări in directorul LDAP folosind un prompter shell

- ldapdelete – sterge intrări din directorul LDAP, acceptând comenzi de la intrarea standard sau dintr-un fisier

Cel mai usor mod de a folosi comenzile de mai sus este ca schimbările pe care acestea trebuie să le facă să fie indicate in câte un fisier.

Pe lângă pachetele OpenLDAP, Red Hat Linux contine un pachet numit nss-ldap, care măreste capacitatea LDAP să se integreze in medii Linux sau Unix. Acest pachet contine următoarele module :

/lib/libnss\_ldap-<glibc-version>.so

/lib/security/pam\_ldap.so

Primul permite aplicatiilor să caute utilizatori, grupuri, calculatoare sau alte informatii folosind un director LDAP, cu ajutorul interfetei NSS (Nameservice Switch) a lui glibc. NSS permite aplicatiilor să se autentifice folosind LDAP, impreună cu NIS si fisiere de autentificare.

Modulul pam\_ldap permite aplicatiilor “PAM-aware” (compatibile PAM) să autentifice utilizatori folosind informatii stocate intr-un director LDAP. Aplicatiile compatibile PAM sunt :

- conectarea de la consolă

- servere POP si IMAP (de mail)

- samba

Modulul php-ldap permite suport pentru PHP.

## Aplicatii client LDAP

Există clienți grafici pentru modificarea directorului LDAP. Aceștia nu sunt distribuiți în distribuția Red Hat. Un exemplu de asemenea client este LDAP Browser/Editor, o aplicație Java disponibilă la adresa

<http://www.iit.edu/~gawojar/ldap>

Cei mai mulți clienți LDAP accesează directorul LDAP în mod read-only. Exemple de asemenea aplicații pot fi Mozilla, sendmail Balsa, Pine, Evolution, Gnome Meeting.

## Terminologie LDAP

O “*intrare*” este o entitate din directorul LDAP. Fiecare intrare este identificată printr-un “Distinguished Name” (*DN*). Fiecare intrare are *attribute*, care sunt informații asociate acelei intrări, caracteristici ale acelei intrări.

Ex. Dacă o intrare în directorul LDAP este o organizație, atribute ale organizației ar putea fi numărul ei de fax, adresa sa și așa mai departe.

Unele atribute sunt obligatorii, altele sunt optionale. O definiție *objectclass* stabilește care atribute sunt obligatorii pentru o intrare și care nu. Definițiile *objectclass* se găsesc în diverse fișiere “*schema*”, care se găsesc în directorul `/etc/openldap/schema`.

Formatul LDIF (LDAP Interchange Format) este un format text ASCII pentru intrări LDAP. Toate aplicațiile care modifică directorul LDAP sau care extrag date din acesta necesită formatul LDIF. Un exemplu de intrare într-un fișier LDIF ar fi [`<id>`]

```
dn: <distinguished-name>
```

```
    <attrtype>: <attrvalue>
```

```
    <attrtype>: <attrvalue>
```

O intrare poate conține oricâte perechi `<attrname>: <attrvalue>`.

O linie liberă indică sfârșitul unei intrări.

Nu este necesar să edităm fișierele LDIF, ci putem folosi clienții LDAP amintiți anterior.

## Fisierele de configurare LDAP

/etc/openldap/schema/ - este un director care contine fisiere “schema” folosite de demonul slapd

/etc/openldap/ldap.conf – fisier de configuratie pentru toate aplicatiile client care folosesc directoarele LDAP

/etc/openldap/slapd.conf – fisier de configuratie pentru demonul slapd

## Fisierul de configuratie slapd.conf

Se găseste in directorul /etc/openldap/slapd.conf si trebuie neapărat editat, pentru a-l configura cu configurari specifice domeniului si serverului propriu. Linia

suffix “dc=your\_domain, dc=com”

Va deveni

suffix “dc=info,dc=not,dc=ro”

deoarece indică pentru care domeniu va furniza informatii serverul LDAP.

rootdn este intrarea care indică “distinguished name” pentru utilizatorul a căru acces la operatiile asupra LDAP este nerestricționat (administratorul LDAP).

rootdn “cn=root,dc=info,dc=uvt,dc=ro”

Intrarea rootpw contine parola utilizatorului specificat de rootdn. Această parolă se generează cu comanda slappasswd, după care se copiază in locul celei din exemplul de mai jos :

rootpw {SHA}vv2yti6V6esazrJv.....

Această linie este necesară doar dacă dorim să modificăm directorul LDAP de la distanta. Dacă folosim slapd pentru a popula LDAP nu avem nevoie de parolă pentru utilizatorul root, deci rootpw nu este necesar și linia poate fi comentată, scriind la inceputul ei un #.

Directorul /etc/openldap/schema contine definitiile LDAP, care la versiuni anterioare se găseau in fisierul *slapd.at.conf* si *slapd.oc.conf*. Toate definitiile de attribute sau definitiile *objectclass* sunt acum in fisiere “schema” diferite. Acestea trebuiesc incluse prin directiva *include* in fisierul /etc/openldap/slapd.conf.

Ex.: include /etc/openldap/schema/nis.schema

include /etc/openldap/schema/kerberosobject.schema

Obs. Fisierele din directorul schema nu este recomandat să fie modificate. Dacă dorim să creem alte tipuri aditionale de atribut cu clase de



obiecte, atunci este indicat să creem un fișier numit local.schema în care să facem aceste definiții. Apoi vom include acest fișier printr-o directivă *include* în fișierul slapd.conf și anume

```
include /etc/openldap/schema/local.schema
```

### **Crearea serverului LDAP**

La adresele <http://www.openldap.org/doc/admin/quickstart.html> și

<http://www.redhat.com/mirrors/LDP/HOWTO/LDAP-HOWTO.html> se găsesc informații utile despre instalarea și configurarea unui server LDAP. De asemenea și în cartea Red Hat Linux 8 – The official Red Hat Linux Reference Guide, capitolul 18, pag. 257.

Etape :

- 1.) Se instalează openldap, openldap-servers și openldap-clients.
- 2.) Se editează fișierul /etc/openldap/slapd.conf conform celor spuse anterior.
- 3.) Se porneste demonul slapd cu comanda `/sbin/service/ldap start`. Dacă dorim să pornească automat folosim `chkconfig ldap on`.
- 4.) Adăugăm intrări în directorul LDAP cu `ldapadd`.
- 5.) Folosind `ldapsearch` putem vedea dacă slapd accesează inf. corect.
- 6.) Configurăm aplicațiile comenzilor LDAP cu ajutorul fișierului de configurație /etc/ldap.conf

### **Configurarea sistemului ca să folosească openldap pentru autentificare**

- 1.) Se instalează pachetele necesare pe mașinile server și pe mașinile client. Pe server trebuie instalat openldap-servers. Pe mașinile client trebuie instalate openldap-clients, openldap, nss\_ldap.
- 2.) Se configurează (editează) fișierul /etc/openldap/slapd.conf de pe server ca să aibă informațiile specifice organizației proprii.  
Sunt suficiente liniile  
suffix  
rootdn  
și  
rootpw  
conform celor spuse mai devreme.
- 3.) Pe mașinile client se editează fișierele `/etc/ldap.conf`

`/etc/openldap/ldap.conf`

Astfel incat să contină informatii corecte despre server.

Cel mai usor se poate face acest lucru cu aplicatia  
authconfig

in care selectăm “Use LDAP” din ecranul “User Information Configuration”.

- 4.) Pe masinile client se editează `/etc/nsswitch.conf` pentru a folosi LDAP. Se poate face acest lucru cu  
Authconfig -> Use LDAP -> “User Information Configuration”  
sau manual scriind ldap la sfârșitul liniilor  
sau

passwd: files ldap

shadow: files ldap

group: files ldap

- 5.) Pentru autentificare folosind PAM

anthconfig -> Use LDAP Autentification din ecranul “Autentification Configuration”

### **Migrarea vechilor informatii de autentificare in format LDAP**

Directorul `/usr/share/openldap/migration/` contine o serie de scripturi Perl pentru a migra informatia de autentificare in format LDAP. Trebuie să avem Perl instalat pentru a putea rula aceste scripturi.

- a.) trebuie modificat fisierul

*migrate\_common.sh*

in asa fel incât să reflecte domeniul propriu

Trebuie modificate liniile

`$ DEFAULT_MAIL_DOMAIN="your_company";`

si

`$ DEFAULT_BASE="dc=your_company;dc=com";`

Tabelul de mai jos indică ce utilitar vom folosi pentru migrare:

Serviciu existent	Rulează LDAP ?	Ce script trebuie folosit
Fisierele /etc	Da	<code>migrate_all_online.sh</code>
Fisierele /etc	Nu	<code>migrate_all_offline.sh</code>
NetInfo	Da	<code>migrate_all_netinfo_online.sh</code>
NetInfo	Nu	<code>migrate_all_netinfo_offline.sh</code>
NIS (YP)	Da	<code>migrate_all_nis_online.sh</code>

NIS (YP)	Nu	migrate_all_nis_offline.sh
----------	----	----------------------------

Informatii suplimentare se găsesc in fisierul :  
*/usr/share/openldap/migration/README*