

Calcul neuronal și evolutiv.

Lab 2: Probleme de aproximare și predicție.

Implementarea în Scilab a rețelelor neuronale feedforward cu un nivel ascuns și a rețelelor RBF

1. Probleme de aproximare și predicție

Scop: determinarea unui model care descrie dependența între niște date de intrare (predictori) și niște date de ieșire (rezultate).

Exemple:

- Analiza datelor experimentale:
 - Datele de intrare sunt rezultate ale măsurătorilor efectuate asupra uneia/unor mărimi (de exemplu caracteristici ale unui calculator/ masini/ case)
 - Rezultatele sunt valori estimate pentru altă/alte mărimi despre care se consideră că sunt corelate cu primele (de exemplu prețul calculatorului/ masinii/ casei)
- Predicție în serii temporale:
 - Datele de intrare sunt valori anterioare ale unei mărimi care variază în timp (de exemplu temperatura, numărul de accesări ale unei resurse web, cursul de schimb valutar etc.)
 - Rezultatul este o estimare a valorii următoare din serie

2. Utilizarea rețelelor neuronale de tip feedforward pentru aproximare și predicție

Etape:

- a) Construirea setului de antrenare (depinde de problema de rezolvat)
- b) Stabilirea arhitecturii rețelei (număr de nivele, număr de unități pe fiecare nivel, funcții de activare)
- c) Stabilirea parametrilor algoritmului de antrenare: rata de învățare, acuratețe (nivel toleranță la eroare), număr maxim de epoci de antrenare).
- d) Antrenare propriu-zisă
- e) Testarea rețelei

Implementarea rețelelor feedforward antrenate cu BackPropagation – funcții SciLab (www.scilab.org) pentru crearea și antrenarea unei rețele cu un nivel ascuns

Crearea rețelei (rețea feedforward cu un nivel ascuns):

```
function network=NNcreate(N, K, M, activationFunction1, activationFunction2)
    network=tlist(["Retea feedforward", "N", "K", "M", "X0", "Y0", "X1", "Y1", "X2", "Y2", "W1", "W2",
                  "f1", "f2"], N, K, M, zeros(N+1,1), zeros(N+1,1), zeros(K,1), zeros(K+1,1), zeros(M,1),
                  zeros(M,1), zeros(K,N+1), zeros(M,K+1), activationFunction1, activationFunction2);
endfunction
```

Funcții de activare (utilizate în rețelele neuronale antrenate cu algoritmul BackPropagation)

```
//funcție de activare: logistica
function output=logistic(x)
```

```

output=1/(1+exp(-x));
endfunction

```

```

//functie de activare: liniara
function output=linear(x)
    output=x;
endfunction

```

Obs. Funcția tanh este predefinită în SciLab

Calculul semnalului de ieșire (etapa Forward din algoritmul BackPropagation):

```

function network=forward(network, X)
network.X0=[-1;X]; network.Y0=network.X0;
network.X1=network.W1*network.Y0;
network.Y1=[-1; feval(network.X1,network.f1)];
network.X2=network.W2*network.Y1;
network.Y2=feval(network.X2,network.f2);
endfunction

```

Calculul erorii medii pătratice:

```

function err=error_computation(network, tset)
err=0;
L=tset.L;
for i=1:L
    network=forward(network,tset.X(:,i));
    delta=(tset.d(i)-network.Y2).^2;
    err=err+sum(delta);
end
err=err/L;
endfunction

```

Ajustarea ponderilor (algoritmul BackPropagation):

```

function [network,ap,aE]=BP(network, tset, pmax, Emax, eta)
L=tset.L;
//initializarea ponderilor cu valori aleatoare in [-1,1]
network.W1=2*rand(network.W1)-ones(network.W1);
network.W2=2*rand(network.W2)-ones(network.W2);
E=error_computation(network,tset); // calcul eroare
p=0; // initializare contor epoca de antrenare
ap=[]; aE=[];
while p<pmax & E>Emax
    for l=1:L
        network=forward(network,tset.X(:,l));
        delta2=tset.d(l)-network.Y2; // calcul eroare la nivel de iesire
        if (network.f2==logistic) delta2=delta2.*(ones(network.Y2)-network.Y2); end;
        if (network.f2==tanh) delta2=delta2.*(ones(network.Y2)-network.Y2.^2); end;
        delta=network.W2'*delta2; // propagare eroare
        if (network.f1==logistic) delta=delta.*(ones(network.Y1)-network.Y1); end;
        if (network.f1==tanh) delta=delta.*(ones(network.Y1)-network.Y1.^2); end;
        delta1=delta(2:length(delta)); // ignorarea componentei fictive
        network.W1=network.W1+eta*(delta1*network.Y0');
    end
    E=error_computation(network,tset);
    p=p+1;
end
aE=[aE; E];
endfunction

```

```

network.W2=network.W2+eta*(delta2*network.Y1');
end;
E=error_computation(network,tset);
disp(E,"Eroare=" ,p,"p=");
ap=[ap p]; aE=[aE E];
p=p+1; // incrementarea contorului de epoca
end
endfunction

```

Aplicație 1. Reprezentarea funcției XOR (fișier XOR_BP.sci)

Construirea setului de antrenare:

```

function tset=trainingSet()
tset=tlis(["Set antrenare","L","X","d"],4,[-1 -1 1 1;-1 1 -1 1],[1 1 1 -1]);
endfunction

```

Aproximarea funcției XOR utilizând o rețea neuronală cu două unități ascunse și funcții de activare de tip tanh

```

function rna=approximation_XOR(hiddenUnits, eta, epochs)
rn=NNcreate(2,hiddenUnits,1,tanh,tanh); // crearea rețelei
tset=trainingSet(); // construirea setului de antrenare
rna=BP(rn,tset,epochs,0.0001,eta); // antrenarea rețelei
// testarea rețelei
for i=1:tset.L;
rna=forward(rna,tset.X(:,i));
disp(tset.X(:,i),"input="); // afisare valori de intrare
disp(rna.Y2,"output="); // afisare valoare de iesire
end
endfunction

```

Apelul funcției de aproximare:

```

approximation_XOR(10,0.1,1000);

```

Exerciții:

1. Analizați influența numărului de unități ascunse și a ratei de învățare asupra performanței rețelei (Indicație: valori de testat pentru hiddenUnits: 1,2,5,20; valori de testat pentru eta: 0.01,0.1,0.5)
2. Analizați influența funcțiilor de activare asupra abilității rețelei de a aproxima XOR: (logistic, logistic), (tanh,logistic), (logistic, tanh). (Indicație: în cazul în care se utilizează funcția logistică la nivelul de ieșire în setul de antrenare răspunsurile corecte trebuie să fie [0,1,1,0] în loc de [-1,1,1,-1])

Aplicație 2. Aproximarea unei funcții neliniare ($f:[a,b] \rightarrow \mathbb{R}$) pornind de la un set de puncte corespunzătoare graficului său. (fișier regresieBP.sci)

Preluarea datelor de intrare (puncte aflate în apropierea graficului funcției de aproximat) – punctele se selectează folosind butonul drept al mouse-ului; finalizarea selectării punctelor se realizează folosind butonul din stânga al mouse-ului:

```
// construirea setului de antrenare
function tset=trainingSet()
    tset=dist(["Training set", "L", "X", "d"],0,zeros(1,100),zeros(1,100));
    clf;
    plot2d(0,0,0,rect=[0,0,10,10]); // definirea domeniului si a codomeniului
    xgrid(3);
    x=locate(-1,1);
    tset.L=size(x,2);
    tset.X(1:tset.L) = x(1,:);
    tset.d(1:tset.L) = x(2,:);
endfunction
```

Aproximarea funcției pornind de la punctele selectate:

```
function tset=regression(hiddenUnits, eta, epochs)
rn=NNcreate(1,hiddenUnits,1,logistic,linear); // crearea rețelei
disp("dupa creare retea");
tset=trainingSet(); // construirea setului de antrenare
inf=min(tset.X); sup=max(tset.X);
rna=BP(rn,tset,epochs,0.0001,eta); // antrenarea rețelei
// testarea rețelei
x=inf:(sup-inf)/100:sup;
y=[];
for i=1:size(x,2);
    rna=forward(rna,x(1,i));
    y=[y rna.Y2];
end
plot(tset.X,tset.d,'b*',x,y,'r-');
endfunction
```

Apelul funcției de regresie:

```
regression(10,0.01,10000)
```

Exerciții:

1. Analizați influența numărului de unități ascunse și a ratei de învățare asupra performanței rețelei (Indicație: valori de testat pentru hiddenUnits: 1,2,5,20; valori de testat pentru eta: 0.01,0.1,0.5)
2. Analizați influența funcției de activare de la nivelul ascuns (tanh în loc de logistic)

Aplicație 3. Aproximarea unei serii temporale (fișier predicțieBP.sci)

Considerăm o succesiune de valori (serie temporală): x_1, x_2, \dots, x_n care pot fi interpretate ca valori înregistrate la momente succesive de timp. Scopul este să se estimeze valoarea corespunzătoare momentului $(n+1)$. Ideea principală este de a presupune că valoarea x_i depinde de N valori anterioare: $x_{i-1}, x_{i-2}, \dots, x_{i-N}$. Pe baza acestei ipoteze se poate proiecta o rețea neuronală care să învețe modelul dependenței dintre o valoare din serie și N valori anterioare. Rețeaua va avea N unități de intrare, un anumit număr de unități ascunse și o unitate de ieșire. Setul de antrenare va avea $L=n-N$ perechi de forma (data intrare, răspuns corect) adică va fi: $\{(x_1, x_2, \dots, x_N), x_{N+1}), (x_2, x_3, \dots, x_{N+1}), x_{N+2}), \dots, ((x_{n-N}, x_{n-N+1}, \dots, x_{n-1}), x_n)\}$.

Presupunem că într-un fișier text se află valori ale cursului valutar înregistrate într-o anumită perioadă. Pe fiecare linie din fișier se află o valoare, iar prima linie corespunde celei mai recente valori înregistrate.

Construirea setului de antrenare:

```
// construirea setului de antrenare
function tset=trainingSet(inputUnits)
    tset=tlst(["Training set", "L", "X", "d"], 0, zeros(1,100), zeros(1,100));
    date1=csvRead("cursEuroZilnic.csv");
    date2(1:length(date1))=date1(length(date1):-1:1);
    tset.L=size(date2,2)-inputUnits;
    tset.X=zeros(inputUnits,tset.L);
    tset.d=zeros(1,tset.L);
    for i=1:tset.L
        tset.X(:,i)=date2(1,i+inputUnits-1);
        tset.d(i)=date2(1,i+inputUnits);
    end
endfunction
```

Crearea, antrenarea și vizualizarea modelului descoperit de rețea:

```
function tset=prediction(inputUnits, hiddenUnits, eta, epochs)
    rn=NNcreate(inputUnits,hiddenUnits,1,logistic,linear); // crearea rețelei
    tset=trainingSet(inputUnits); // construirea setului de antrenare
    rna=BP(rn,tset,epochs,0.0001,eta); // antrenarea rețelei
    y=[];
    for i=1:tset.L;
        rna=forward(rna,tset.X(:,i));
        y=[y rna.Y2];
    end
    plot(tset.d,'b-',y,'r-');
endfunction
```

Implementarea rețelelor RBF – funcții SciLab pentru crearea și antrenarea unei rețele cu un nivel ascuns

Crearea unei rețele RBF

```
function network=RBFcreate(N, K, M, sigma)
    network=tlst(["RBF NN", "N", "K", "M", "X0", "Y0", "X1", "Y1", "X2", "Y2", "C", "W", "f", "sigma"],
                N, K, M, zeros(N,1), zeros(N,1), zeros(K,1), zeros(K+1,1), zeros(M,1), zeros(M,1),
                zeros(K,N), zeros(M,K+1), gaussian,sigma);
endfunction
```

Funcție de activare:

```
function output=gaussian(x)
    output=exp(-x^2/2);
endfunction
```

Funcție de agregare:

```
function d=dist(x, y)
    d=sqrt((x-y)*(x-y));
endfunction
```

Calcul semnal de ieșire:

```
function network=forward(network, X)
    network.X0=X; network.Y0=network.X0;
    for k=1:network.K
        network.X1(k)=dist(network.C(k),network.Y0);
    end
    network.Y1=[-1; feval(network.X1./network.sigma,network.f)];
    network.X2=network.W*network.Y1;
    network.Y2=network.X2;
endfunction
```

Calcul funcție de eroare:

```
function err=error_computation(network, tset)
    err=0;
    [N,L]=size(tset.X);
    for i=1:L
        network=forward(network,tset.X(:,i));
        delta=(tset.d(i)-network.Y2).^2;
        err=err+sum(delta);
    end
    err=err/L
endfunction
```

Algoritm de antrenare (centrii coincid cu datele din setul de antrenare)

```
function [network, ap, aE]=train(network, tset, pmax, Emax, eta)
L=tset.L;
network.C=tset.X';
network.W=2*rand(network.W)-ones(network.W);
E=error_computation(network,tset);
p=0;
ap=[];aE=[];
while p<pmax & E>Emax
    E=error_computation(network,tset);
    for i=1:L
        network=forward(network,tset.X(:,i));
        y=network.W*network.Y1;
        delta=tset.d(i)-y;
        network.W=network.W+eta*(delta*network.Y1')
    end;
    E=error_computation(network,tset);
    if (modulo(p,10)==0) then
        disp(p,"Iteration:");
        disp(E,"error=");
        ap=[ap p]; aE=[aE E];
    end
    p=p+1;
end
disp(E,"error=");
endfunction
```

Exemplu: regresie neliniară (fișier RBFnetwork.sci)

Construire set de antrenare:

```
function tset=trainingSet()
tset=dlst(["Training set", "L", "X", "d"],0,zeros(1,100),zeros(1,100));
tset.X=[0:1:10*pi];
tset.L=length(tset.X);
tset.d=sin(tset.X)+0.2*rand(tset.X)-0.1*ones(tset.X);
endfunction
```

Creare rețea, antrenare, vizualizare funcție aproximată, vizualizare eroare:

```
function tset=regressionRBF(eta, epochs, sigma)
tset=trainingSet(); // construirea setului de antrenare
rbf=RBFcreate(1,length(tset.X),1,sigma); // crearea rețelei
disp(tset,"tset=");
[rbfa,ap,aE]=train(rbf,tset,epochs,0.0001,eta); // antrenarea rețelei
// testarea rețelei
test_plot(tset,rbfa);
pause; // pauza în executie; se continuă tastând <resume>
clf;
plot(ap,aE);
endfunction
```

Temă:

Să se modifice algoritmul de antrenare al unei rețele RBF astfel încât numărul de centri și vectorii prototip să fie stabiliți în mod dinamic (algoritm de antrenare incrementală – curs 2-3 slide 62).